

داستان کوتاه و ریاضیات

پیش فرضیه ای برای یک نظریه / مسعود نوروزیان ، شادمان شکروی

گرچه هنوز نیز در بدو ورود به قرن بیست و یکم، عصر تجلی و سلطه خرد گرایی بر فضای زندگی انسان و گذار تدریجی دانش بشری از مرزبندی ها و کثرت گرایی های گذشته به سوی همپوشانی و وحدت هدفمند، برای بسیاری از افراد و حتی افراد صاحب نظر استفاده از مفاهیم ریاضی در هنر و بویژه ادبیات غیر معقول است؛ اما بواقع در این برهه خاص از زمان، با توجه به رویکرد دانش به سمت مدلسازی و کشف روابط و ضوابط نهفته در پدیده های عینی و حسی، تفکر و ابراز عقیده در خصوص ارتباطاتی از این دست، اگر ضرورت نباشد حداقل تفکر برانگیز است. بی آنکه لزوماً این تفکرات و ابراز عقاید، حداقل در کوتاه مدت نتیجه روشن و ثمربخشی داشته باشد. بهرحال علیرغم برخی عقاید موجود، از دیرباز این گمان که هنر و ریاضیات رابطه ای تنگاتنگ دارند در نوشته ها و پژوهش های متعددی راه یافته است. زمانی در یونان باستان و در عهد فیثاغورسیان تا به آنجا پیش رفتند که میان هر دو پدیده رابطه ای عددی کشف شد. موسیقی و نظریه اعداد در هم تنیده شد و قرن ها بعد، کپلر این نتایج را به نحوه قرار گرفتن سیارات در منظومه شمسی ارتباط داد و مدار سیارات را در اشکال افلاطونی گنجاند. به تدریج با گسترش دامنه اندیشه های ریاضی، ماهیت تفکر در پدیده ها نیز تغییر کرد و موسیقی، ادبیات و بطور کلی هنر نیز در این بررسی ها راه یافتند. اکنون علوم متعددی از ریاضیات برای تبیین اندیشه ها و یافته های خود سود می برند. طیف این علوم گسترده است. از علوم پایه نظیر فیزیک و شیمی و زیست شناسی گرفته تا علوم انسانی نظیر جامعه شناسی و روانشناسی. برخی از این کاربردها برای همگان آشنا و ملموس هستند. اینشتین برای تعمیم نسبیت خاص به نسبیت عام نیاز به تصویری جدید از فضا و زمان داشت و توپولوژی فضا و زمان را دست مایه این تعمیم قرار داد. شرودینگر برای تعیین موقعیت یک الکترون در اطراف هسته به کشف معادلات موجی نایل آمد که نشان می داد به جای محل یک الکترون باید از احتمال حضور آن در یک نقطه از فضا سخن گفت. بررسی نحوه شکل گیری اصطلاحات جدید در گویشهای مختلف به علوم ریاضی پیچیده ای منجر شد و افرادی چون چامسکی این اندیشه را تعمیم دادند. دانشمندانی مانند زنیکنین نشان دادند که بسیاری از پستانداران از زبانی نمادین و قابل مدلسازی توسط ریاضیات برای ارتباط با یکدیگر استفاده می کنند. ژان پیازه نشان داد که انسان در مسیر اجتماعی شدن زبان و نمادها، نخست از هندسه توپولوژیک عبور می کند و سپس در بزرگسالی به هندسه اقلیدسی روی می آورد.^۱ ما اکنون به

^۱ - به همین دلیل یک چراغ راهنمایی در نزد یک بزرگسال با زبان اجتماعی شده عبارت است از یک ستون فلزی و جعبه ای مکعب مستطیل شکل با سه چراغ رنگی به رنگهای قرمز، زرد و سبز (یعنی همان نماد آشنا برای انسان اجتماعی شده امروز) در حالی که برای یک کودک ۴ تا ۵ ساله یک منحنی بسته بدون نظم با سه لکه قرمز، زرد و سبز برای بیان همان چراغ راهنمایی کافی است.

کمک ریاضیات می دانیم که چرا صدای چلچله، سرود باد در میان شاخه ها، آواز اساتیدی چون طاهرزاده، تاج اصفهانی و در زمان حاضر محمد رضا شجریان و حنجره پاواروتی، تاثیری چنین فریبنده بر احساسات آدمی دارند زیرا منحنی فراکتالی آنها از الگوهای یکسانی پیروی می کنند. با این حال نمی دانیم که ماهیت دیدن یا شنیدن چیست. می دانیم که گوش ما از امواج دریافتی انتگرال فوریه می گیرد و آن را از حوزه زمان به حوزه فرکانس می برد و سپس امواج دریافتی را مجدداً با تغییرات مورد نظر از طریق زبان، حنجره و دهان به حوزه زمان باز می گرداند. با این همه، اگر بپرسیم چه چیز موجب ایجاد لذتی عمیق و شگفت آور در سیستم ذهنی و روحی شنونده تحت تاثیر این ردیف کلمات شده است، پاسخ صریحی نخواهیم داشت :

بر آستان تو مشکل توان رسید آری

عروج بر فلک سروری بدشواری است

قلنداران طریقت به نیم جو نخرند

قبای اطلس آنکس که از هنر عاری است

در این مختصر تنها زاویه ای از یک نگرش و اندیشه و تنها به منظور طرح اولیه موضوع ارائه می شود. آنها با بیانی که تا حد امکان از ریاضیات محض فاصله گرفته، برای خوانندگان یک نشریه ادبی قابل درک باشد. برای نگارندگان مشخص نیست که خواننده چه برداشتی خواهد کرد ولی این نکته انکار ناپذیر است که در دنیای امروز و در محاصره عطش بشر به ساخت کامپیوترهای هوشمند طرح عناوینی از این دست راه را برای اندیشه های جامع تر و با بصیرت بیشتر باز خواهند کرد. کمالینکه وقتی برای نخستین بار یک انسان بدوی سنگی را روی زمین غلتاند، گمان نمی کرد که در سالیان پس از او اتومبیل های بسیار پیشرفته با چرخ هایی که از همین ایده ساده پدید آمده اند با سرعت های نجومی در خیابان ها و جاده ها به تاخت و تاز بپردازند !

/- حذف و گزینش

در هرداستان باید مولفه هایی وجود داشته باشد تا آن را بتوان در حوزه داستان کوتاه پذیرفت. "نویسنده باید از توصیف زائد و اطناب در گسترش به طور جدی پرهیز کند، عناصر داستانی را با دقت دست چین نماید و از هرنچه به هردلیل در عرصه داستان وارد میکند، درجای مناسب استفاده شایسته نماید. سخن معروف چخوف در مورد تفنگ روی دیوار بیش از هر تمثیل دیگر این مطلب را موجه جلوه میدهد (اگر در صحنه ای از تفنگ آویخته بر دیوار یاد می کنید، آن تفنگ باید در جایی از داستان شلیک کند!). اما داستان کوتاه خالی از توصیف نیست. نویسنده برای بیان خباثت یک شخصیت ممکن است بنویسد " صورتش را گویی با تبر تراشیده بودند، وقتی می خندید دندان های سفیدش را به روی نگاه بهت زده مخاطب نشانه می گرفت " و یا برای توصیف یک شخصیت آشفته و پریشان از چنین تعبیری استفاده کند : " موهایش روی چشمانش را گرفته بود، فاصله ای دومتري را با شتاب می رفت و بر می گشت و کلماتی را با خود زمزمه می کرد که حتی وقتی از نزدیک او گذشتم، جز کلمات پراکنده و ناپیوسته چیزی از آنها دستگیرم نشد. " در

اینکه این توصیفات گویایی خاص خود را دارند تردیدی نیست اما سوال این است که آیا یک نویسنده بزرگ و با استعداد نیز احساس یا حالت عاطفی مورد نظر را به همین شکل به خواننده منتقل میکند؟ تصور نمیشود کوتاه نویسان بزرگ قرن گذشته و مبتکران اصلی داستان کوتاه مدرن چنین کنند. به عنوان مثال همینگوی در توصیف ویژگی های درونی و حتی بیرونی شخصیت ها و توصیف صحنه ها با چنین شیوه ای وارد کار نمیشود. وی از زاویه نمایشی استفاده می برد و با روی آوردن به گزینش دقیق از عنیایات، عینیاتی که حس لازم را در خود نهفته دارند، القای حس را انجام میدهد. نوعی ترفند ظاهراً هنرمندانه و در زمان خود بدیع که اگر بدقت و عمیق بدان بنگریم به طور مستقیم ریشه در ریاضیات دارد. پیازه نشان داده است که برای توصیف یک صحنه می توان از مدل نمایش فیلم استفاده کرد. صحنه کوتاهی را در نظر بگیرید که دستی دراز می شود تا یک فنجان را از روی میز بردارد. این تصویر پیوسته را می توان فریم به فریم روی یک فیلم آورد. سرعت طبیعی برای تشخیص یک صحنه از نگاه انسان، عبور ۲۴ فریم در هر ثانیه از مقابل لنز نمایشگر فیلم است. حال اگر چند فریم را بطور تصادفی از میان مجموعه فریم های این صحنه کوتاه حذف کنیم، چه اتفاقی می افتد؟ تصویر ناقص می شود و پرشی در نمایش پیوسته فیلم به وجود می آید ولی اگر این کار نه از روی تصادف بلکه با انتخاب هوشمندانه انجام شود، خواهیم دید که می توان تعدادی از فریم ها را حذف کرد بدون اینکه گسستگی در نمایش فیلم به وجود آید. در واقع کاری که مغز انسان انجام می دهد این است که فاصله ها را بطور طبیعی بازسازی می کند و جا های خالی را پر می کند. اما همانطور که گفتیم، هر نوع حذف کردنی لزوماً به این کارکرد مغز نمی انجامد و انتخاب باید هوشمندانه و متکی بر اصولی باشد که ریاضیات آن را مشخص می کند. کودک به جای گفتن جمله طویل "مامان لطفاً یک لیوان آب خنک به من بدهید" ممکن است به سادگی بگوید "مامان، آب" و این جمله همانقدر با معناست که جمله اولیه. می نیمالیست های پس از همینگوی از این ترفند در کوتاه کردن نوشته های خود استفاده کرده اند. کما اینکه چخوف نیز در اوج عاطفی ترین صحنه های داستان های خود و اساساً در اکثر موارد در داستان های برجسته خود، چنین حذف های استادانه ای را انجام داده است. اما نکته شگفت آور این است که نویسندگان این کار را بطور ناآگاهانه و با توجه به حس خود از موضوع انجام می دهند و خوانندگان نیز با اتکا به همان کارکرد سیستم ذهنی، بدون دانستن انبوهی از مکانیزم ها و نظریات مربوط به عملکرد مغز هم مفهوم و هم حس نهفته در آن را در می یابند.

نویسندگان برجسته، بویژه کوتاه نویسان خبره و با استعداد عناصر داستان را - بطور ناخودآگاه - دست چین می کنند. ایشان از میان انبوه اطلاعاتی که می توانند به خواننده دهند روی جوهی تاکید دارند که به نحوی با خاطره جمعی انسانها عجین شده اند. به بیان دیگر این گونه نویسندگان به تشخیص افتراقی پدیده ها اهمیت میدهند.²

- مادری که به تازگی کودکی به دنیا آورده است، در هنگام خواب نیز صدای فرزندش را از میان انبوه صداهای اطراف تشخیص می دهد. به عبارت دیگر نسبت به صداهایی که از حنجره فرزندش بیرون می آید حالت مشهور موسوم به شرطی شدن را پیدا میکند. تحقیقات متعددی که در این زمینه انجام شده است نشان می دهد که مادر می تواند صدای فرزند خود را در میان کودکان دیگر نیز تشخیص دهد و به نوعی درک افتراقی دست یابد. کودک نیز می تواند صدای مادر خود را در میان بزرگسالان دیگر تشخیص دهد. اگر صدای مادر را روی

اینک از سوی دیگر به مسئله بنگریم . موجی از بی نهایت امواج طبیعت را در نظر بگیریم. موجی که فرضاً در زمان حاضر تحت اختیار و سلطه ماقرار دارد . این موج می تواند صدای یک انسان، امواج یک زلزله یا حتی یک نوار قلب معمولی باشد. این موج معمولاً پیوسته است. برای بررسی و به عبارتی تجزیه و تحلیل آن می بایست این موج پیوسته را به موجی گسسته تبدیل کنیم. به این ترتیب به جای ماهیت خاصی که آنرا تحت عنوان موج مفروض معرفی کردیم، اینک با تعدادی نقطه در صفحه روبه رو هستیم که می توانیم مختصات هر یک از آنها را با دقت زیادی روی یک کاغذ شطرنجی بخوانیم. مختصاتی که به طور بدیهی اگر به یک برنامه کامپیوتری که توانایی رسم نمودار دارد، داده شوند ، مجدداً در ترسیم کامپیوتر به همان موج گسسته بدل خواهند شد .

اما سوال این است که اساساً این موج گسسته چقدر به موج اولیه (پیوسته) شباهت دارد؟ آیا هرنوع گزینش تصادفی نقاط روی موج پیوسته اولیه می تواند در بازسازی آن توسط کامپیوتر، موثر باشد؟ پاسخ به طور مطلق مثبت نیست . همانند آنچه که در مورد گزینش فریم های یک فیلم گفته شد ، انتخاب نقاط روی موج اولیه می بایست با روشی هوشمندانه و با اتکا به ریاضیات انجام شود. در ریاضیات نشان داده می شود که برای گزینش نقاط ، رعایت اصولی الزامی است . اصولی که بیش از هرچیز به فرکانس موج اولیه وابسته است. (انتخاب نقاط روی یک منحنی پیوسته در اصطلاح رقمی کردن نامیده می شود.)

نویسنده نیز برای بیان یک صحنه پیوسته از این خاصیت (بطور ناخودآگاه) سود می برد. اگر فیلم ساز به عنوان مثال برای نشان دادن یک تصویر که بطور معمول به ۲۴ فریم نیاز دارد از ۱۸ فریم استفاده می کند و بازسازی تصویر کامل را به مغز ما می سپارد و مغز می تواند آن ۶ فریم غایب را (اگر درست و به جا حذف شده باشند) بازسازی کند؛ نویسنده برجسته داستان کوتاه نیز نقاطی از منحنی گسسته واژه ها و حس نهفته در هریک را برمیگزیند که به یاری آن ذهن قادر باشد منحنی کامل و تا حد امکان مشابه منحنی پیوسته ای که منظور نظر نویسنده بوده است و به نوعی هدف غایی او محسوب میشده است باز سازی نماید . این امر چه در مورد واقعیات عینی و به بیانی بیرونی و چه در بار عاطفی نهفته در بطن داستان مصداق دارد . بدیهی است این گزینش نیاز به مهارت خاص دارد . بویژه اگر نویسنده بخواهد کمترین و به بیانی کلیدی ترین نقاط منحنی را

نوار ضبط کنیم و آن را برای کودک پخش کنیم، کودک محل صدا را جستجو خواهد کرد، بنابراین کودک پیش از حواس دیگر، مانند رنگ، بو و لیخند و حالت چهره مادر، به صدای او گرایش می یابد. این مدل برای بزرگسال به شکل دیگری ظاهر می شود. بزرگسالان نیز پس از مرحله اجتماعی شدن قادرند نوعی افتراق در میان پدیده های اطراف خود ایجاد کنند. صدای ساعت برای همه ما نشانگر انتظار است و هرگاه در فیلمی صدای ساعت بارز می شود، همه ما در انتظاری همراه با التهاب به سر می بریم. این نماد توسط فیلمسازان شناسایی شده است و در موقع لزوم آن را به کار می گیرند. هیچکاک نشان داد که بدون به کار گیری نماد هایی مانند دیو و دراکولا می توان وحشت را به بیننده القا کرد. چاپلین با استفاده از همین زبان اجتماعی لحظات خنده آوری را پدید آورد و بدون استفاده از کمدی موسوم به بزن و بکوب با صحنه های مشهور پرتاب کیک به صورت یکدیگر ، مردم را در سراسر عالم به خنده آورد. اگر در نظر آوریم که هر تصویر یا خاطره در واقع نظم گیری اصولی و حساب شده بخشی از سلولهای عصبی است که قرارگیری آنها در کنار هم در هر لحظه می تواند مسیری مشخص از افکار پدید آورده در مجموع موجب تداعی تصویری یا حسی خاص شوند ، یک شاعر توانا یا یک نویسنده خلاق را فردی خواهیم دانست که پیش از هرچیز می بایست مسیرهای صحیح و حساب شده ای را در دهلیزهای پرپیچ و خم و تودر توی خاطرات و ادراکات خواننده زنده نماید و از اینطریق توالی واکنش های عصبی وی را در جهت پذیرش داده های عینی و حسی خود هدایت نماید .

گزینش و ترسیم نماید. حتی یک خطا در گزینش یک واژه میتواند با خطای فاحشی در انتخاب نقطه کلیدی منحنی برابر گرفته شود و با تغییر مختصات منحنی دیگری پدید آورد .
برخی نویسندگان در چنین حذف و قطع هایی استادانه عمل کرده اند . قطعه زیر نخستین بند داستان دی گراسو ، اثر ایساک بابل است . نبوغ بابل در گزینش صحیح و به قاعده نقاط کلیدی و ترسیم مسیری در نهایت کوتاهی ولی در عین کمال تحسین برانگیز است :

چهارده سال داشتم و عضو بی باک فروشندگان بلیت تئاتر بودم . ارباب من مشتری همیشگی نمایش و آدم پشت هم اندازی بود که مادرزاد اخم هایش در هم بود . نیک شوارتس نام داشت . من در آن سالهای شومی که اپرای ایتالیا سر از اودسا درآورد به خدمت او در آمدم . مدیر اپرای ما به راهنمایی منتقدان روزنامه محلی تصمیم گرفت آنسلمی و تیتو روفو را که هنرمندان مهمان بودند ، دست به سر کند و با اعضای یک گروه تئاتر به کارش ادامه دهد . با این کار به سختی کیفر دید ؛ ورشکسته شد و ما را نیز ورشکسته کرد . چالیاپین قول داد کارها را روبراه کند ولی برای هر اجرا سه هزار چوب میخواست . این بود که به سراغ دی گراسوی سیسیلی که در کار تراژدی دستی داشت رفتیم . دار و دسته دی گراسو با گاریهائی که پر بود از بچه ها ، گربه ها و قفس هایی که در آنها پرندگان ایتالیایی بال و پر میزدند و جست و خیز میکردند به هتل وارد شدند . نیک شوارتس نگاهی به این گروه کولی انداخت و قاطعانه گفت: " بچه ها، این آشغالها خریدار ندارند ."

قطعه کوتاه است ولی سخن ناگفته ای ندارد . بابل در یک یا دو بند هرآنچه که باید گفته شود گفته است و در عین حال حال و هوای حسی داستان خود را به طور کامل به خواننده القا کرده است . وی علاوه بر گزینش کلیدی ترین جملات ، از نظر ریتم نیز بسیار حساب شده کار کرده است . چنانکه میدانیم در ادامه داستان ، به نوعی صحنه فراواقعی ، نوعی حرکت ظاهراً غیر قابل باور برخورد می کنیم . دی گراسو در اوج هیجان در صحنه نمایش به پرواز در می آید . پروازی واقعی که کلک یا بازی نمایشی در آن نیست . در حالت عادی خواننده به هیچ وجه چنین پدیده عجیب و غیر قابل باوری را نمی پذیرد . شاید در رمان و در یک تلاش پی گیر و با مقدمه چینی مناسب و در حد لازم بتوان او را مجاب کرد . اما در داستان کوتاه این ترغیب به پذیرش دشوار و بلکه محال است . داستان در کل چیزی در حدود هفت صفحه است و فاصله میان شروع داستان و پرواز دی گراسو دو یا سه بند بیشتر نیست . اما با کمال تعجب خواننده همه چیز را باور میکند . شکی نمیکند و حتی از خواندن داستان لذت میبرد . داستانی که در فضای غیر عادی و سورئالیستی هم نوشته نشده و از نظر لحن و گفتار کاملاً عادی است .

در واقع بابل در دی گراسو به نوعی گزینش کاملاً حساب شده از نقاط لازم برای ترسیم منحنی دست زده است . نقاط انتخابی بابل ، محل تلاقی و بلکه انطباق چند منحنی به ظاهر

انتزاعی هستند که ترسیم هریک به طور کامل و تاثیر گذار در سیستم عصبی به گزینش نقاط نمونه ای خاص خود نیاز دارد. وی با انتخاب کلیدی ترین واژه ها و تعابیر، در واقع با حذف استادانه تمامی نقاط غیر ضروری، نه تنها در ارائه اطلاعات و به بیانی ترسیم منحنی ادراکی در ذهن خواننده موفق عمل کرده است بلکه در ترسیم نوعی منحنی حسی موزون و با معنی، نوعی ایجاد نظم در تاثرات احساسی خواننده و ایجاد نوعی حس خاص در وی، حسی که او را از درک و پافشاری روی نقاط مبهم داستان باز میدارد، به اوج کامیابی رسیده است. به بیان دیگر محدوده کلام بابل نقاط انتخابی، محل تلاقی و بلکه تطابق چند منحنی به ظاهر متمایز و دارای مختصات جدا بوده اند. منحنی هایی که در ترسیم و تطابق آنها از حداقل نقاط لازم استفاده شده است.

اینگونه گزینش را به نوعی میتوان انقلاب در عرصه نثر تصور کرد. نوعی نوع اوری بدیع که بی شک ریشه در نبوغ نویسنده دارد. متاسفانه جامعه ادبی ما نسبت به هنر بابل بی اعتناست و این جای شگفتی دارد. نویسندگان مبتدی و حتی نویسندگان حرفه ای ولی نه با نبوغ بابل برای رسیدن به این اهداف، برای ترسیم منحنی های مورد نظر خود، خطاهای آشکاری مرتکب میشوند معمولاً صفحات مکرری را سیاه میکنند و به عبارتی نقاط بیش از حد لزومی را بکار میگیرند. گاه نیز در صورت رعایت ایجاز، انتخاب ایشان سنجیده نیست و حداقل در ترسیم کامل یکی از منحنی ها یا در انطباق آنها به طور کامل ناکام میمانند. نقاط انتخابی بابل شاید به نوعی دقیق ترین نقاط ممکن و کانون تلاقی منحنی های ذهنی و حسی ناشی از تجارب اجتماعی انسانی باشد. جایی که خاطرات و تاثرات حسی ناشی از تداعی آنها برهم انطباق می یابند و هنر مفهوم واقعی خود را پیدا میکند. در دیگر داستان های کوتاه بابل نیز میتوان به این نوع گزینش استادانه دست یافت. به عنوان مثال در داستان "گای دومو پاسان" بابل چنین قطعاتی دارد:

... پرده برودری دوزی شده جلو در ناگهان خش خش کرد و یک زن موسیاه با چشمان پشت گلی رنگ و سینه وسیع تو آمد. آسان بود که در ریسا بندرسیکی، آدم یک زن جذاب یهودی را بازشناسد که از کیف و پولتاوا آمده اند. از شهرهای غنی از استپ که از درختهای افاقیا و بلوط سرشارند. پولهایی که شوهرهای باهوش این زننها در می آورند، به وسیله همین زننها به یک لایه چربی صورتی رنگ روی شکم، پشت گردن و سرشانه های گردشان بدل میشود و لبخندهای خواب الوده و عیارشان افسرهای پادگانهای محلی را از خود بیخود میکند.

ریسا به من گفت: "موپاسان تنها عشق زندگی من است."

اطاق را ترک کرد و با ترجمه ای از "دوشیزه هاریت" برگشت. در این ترجمه حتی نشانی از جملات موپاسان که آنطور آزادانه سریان می یابند، یا اثری از عطر شوق این نویسنده وجود نداشت. ریسا بندرسیکی سختش بود که درست و صریح بنویسد. در

نتیجه در تمام آنچه برجای مانده بود ، زندگی نمی درخشید و تا حدی هم تحریف کرده بود . ، آنطور که یهودیان در روزگاران قدیم به روسی مینوشتند .

من ترجمه را با خودم به اطاق زیر شیروانی بردم . در حالیکه رفقایم خواب بودند ، مثل یک هیزم شکن ، در بوته های نثر درهم برهم او ، راه خود را گشودم . این کار کسل کننده ای چنانکه ممکن است به نظر بیاید نیست . جمله ای متولد میشود که ممکن است در آن واحد هم خوب و هم بد باشد . کمی حتی به طور نامرئی پیچش را سفت کنید . راز کار همین است . آچار در دست شما براحتی جاگرفته ، گرم میشود . پیچ را یک بار بیچانید نه دوبار .

صبح روز بعد نسخه اصلاح شده را بازگرداندم . ریسا وقتی به من میگفت مویاسان تنها عشق اوست ، دروغ سرهم نمی بافت . بیحرکت نشسته بود ، با دستهای در هم پیوسته و من برایش میخواندم .

چطور این کار را کردید ؟

از سبک شروع کردم . از لشگر کلمات . از لشگری که ممکن است همه جور اسلحه در آن بکار رود . هیچ آهنی نمیتواند دل آدمی را بشکافد ، آنچنان که نیروی یک نقطه که درست در جای خودش قرار گرفته است می تواند . با سری فروآمده و لب های ماتیک زده نیمه باز ، گوش میداد . از موهایش که صاف بر روی هم فشرده شده بود و با فرق سر دو نیمه شده بود و به چرم براقی می مانست ، شعاع تیره ای می تافت . اشعه زجاجی آفتاب سنت پترزبورگ روی قالی ناهموار و کمرنگ می تافت . بیست و نه جلد آثار مویاسان روی قفسه بالای میز قرار داشت . خورشید با انگشت های گداخته اش پشت جلد تیماجی کتابها را لمس میکرد ، گور با شکوه دل یک انسان را .

شاید اغراق به نظر برسد ولی حتی بدون پیش کشیدن ادله و براهین منطقی نیز میتوان در یافت که بابل در این قطعه اگر نگوییم شکوهمند ، حداقل هنرمندانه کار کرده است . شگردهای او در گزینش واژه ها که از درک نبوغ امیز او از مفاهیم عینی و بار حسی هر واژه نشات می گیرد ، بواقع در میدانی محدود ، ضمن ارائه اطلاعات لازم که محور داستان است ، زیبایی و شکوهی منحصر بفرد خلق کرده است . زیبایی و شکوهی که در عین حال از عنصر دقت و تجربه که اساس نگارش داستان کوتاه است خالی نیست و حتی به مراتب بیش از آثار معاصرین خود و حتی شخصیت های نام اوری چون گورکی و تولستوی ، ظرافت دقت یک کوتاه نویس را دارد . برای اثبات این مدعا کافی است از یک سو در قطع ها یا به بیانی انقطاع های حساب شده او مابین وقایع داستان بنگریم ، جایی که گفتگوها و توصیفات به نهایت فشردگی رسیده و تمام فضاهای خالی مابین آنها از بین رفته است ؛ و از سوی دیگر نحوه نگرش خاص او در ظرافتی مانند حالت چهره زن هنگام شنیدن داستان و یا مسیر اشعه آفتاب و برداشت شاعرانه ولی بسیار دقیق او از مفهوم نویسندگی خلاق دقت نماییم بدیهی است برای بابل میدانی به وسعت بی نهایت جهت گزینش واژه

ها و ردیف کردن آنها وجود داشته است. کما اینکه برای هر شاعر و نویسنده ای وجود دارد. اما وی از دل این بی نهایت، با دقتی در خور توجه واژه هایی را بیرون کشیده که از هر نظر در خلق یک داستان کوتاه به معنی واقعی پرمفهوم، زیبا و تاثیر گذار مورد استفاده قرار میگیرد.

ادگار آلن پو، از نظر حذف فریم های غیر ضروری و با به عبارتی انتخاب نقاط کلیدی در داستان کوتاه در زمان خود یک نابغه بوده است. گزینش های او استادانه است ولی به نظر نمیرسد محصول یک تلاش جدی و رنج آور باشد. بیشتر به نوعی نبوغ خداداد در گزینش میماند. بند نخست داستان بشکه آمونتیلا دو از این نظر دلیل کامل و روشنی محسوب میشود. هنوز هم نمیتوان دریافت که آلن پو چگونه با این استادی داستان را آغاز کرده است. با این ایجاز و لحن و بخصوص دقتی که در گزینش واژه ها وجود دارد. آنهم در زمانی که ظاهراً جامعه ادبی در نگارش داستان کوتاه از الگوهای رمان پیروی میکرد است. بواقع آلن پو شاید بیش از یک قرن از داستان نویسان زمان خود در درک رموز گزینش و ترتیب واژه ها پیش بوده است. بی تردید طبع تند و روحیه تحریک پذیر و پرخاشجوی او نیز از همین منشا میگرفته است، از اینکه بسیار پیشروتر از زمان خود می اندیشیده و می نوشته است. اختلاف وی با دیگر نویسندگان معاصر خود دقیقاً در درک مفهوم ضرورت حذف هنرمندانه بوده است. همانند یک شعر کامل و ناب، دست بردن در کلمات این بند نیز تقریباً غیر ممکن است چون واژه های دستچین شده با ترتیبی کاملاً منسجم و موزون که پدیدآورنده فضای خاص داستان نیز هست، در کنار هم ردیف شده اند. ترتیبی که حتی در ترجمه فارسی نیز جلوه خاص خود را دارد:

هزار زخم زبان فورچوناتو را با خون جگر تحمل کرده بودم؛ اما وقتی کار را به دشنام کشانید عهد بستم تلافی کنم. با این همه تو، که سرشت روحی مرا به خوبی می شناسی، میدانی که تهدید من هیچ گاه تو خالی نبوده است. سرانجام من انتقام خود را میگیرفتم؛ در این باره تصمیم خود را قاطعانه گرفته بودم چیزی که بود قاطعیت این تصمیم حکم میکرد که خطرهای راه را به چیزی نگیرم. نه تنها می بایست دست به تنبیه او میزدم بلکه در انجام این کار گزندی هم نمیدیدم. زیرا چنانچه کیفر خطایی گریبان انتقام گیرنده را بگیرد خطا بی کیفر میماند. خطاکار نیز چنانچه حضور انتقام گیرنده را احساس نکند باز خطا بی کیفر می ماند...

با این وجود در مقایسه دو نویسنده آلن پو داستان هایی فاقد عمق دارد. داستان هایی که حداقل در نفوذ به لایه های عمیق تاثرات روحی انسان ناموفق است. گرچه تشبیه صحیحی نیست اما اگر هنر آلن پو در گزینش کلیدی ترین کلمات و حذف استادانه نقاط غیر ضروری منحنی را به هنر سعدی در غزل مانند کنیم، بابل را می بایست به نوعی حافظ زمان خود بینداریم. با گویشی زیبا و در عین حال عمیق که نه تنها سرگرم کننده و لذت آور است بلکه توانایی نفوذ به لایه های درونی شخصیت فرد را دارد و از ایجاد یک حظ دیداری و شنیداری صرف، میگذرد. این ویژگی خاص که در اشعار حافظ فراوان است و به نوعی مکمل حس برانگیزی اشعار اوست، نوعی کیفیت

مجهول است که صرفاً برای ادای آن منحنی مفروض دیگری را در نظر میگیریم. منحنی ناشناخته‌ای که تأثرات عمیق روحی انسان را با ردیف کردن تجربیات پنهان درونی او در اعماق ذهن و بعد روان او پدید می‌آورد. اینکه این پدیده مرموز یک منحنی، یک پالس گِیرا یا موج سینوسی مشخص و تعریف شده‌ای است یا مجموعه‌ای از هزاران موج و پالس عصبی که در یکدیگر ادغام میشوند، مد نظر نیست. هنوز دانش ما اجازه ورود در این حیطة را نمیدهد. اما نهایت با کمک نوعی استدلال فلسفی میتوان تصور کرد که حتی در صورت متعدد بودن این امواج، لاجرم می‌بایست برآیندی از آنها که ثمره انطباق موزون آنهاست، به نتیجه مورد نظر بینجامد. برآیندی که شاید بتوان آنرا در یک منحنی نهایی ترسیم کرد. بر فرض درست بودن یا حداقل محتمل بودن این استدلال، نوابغی مانند حافظ در شعر و/یا سلاک بابل در نثر، این منحنی مرموز را نیز بر منحنی‌های چند گانه خود منطبق نموده یا حداقل با انتخاب صفحه و فضای مختصاتی مناسب همسو نموده اند هنری که از کمتر کسی ساخته است.

آنتوان چخوف و/ارنست همینگوی در نثر داستان کوتاه به گزینش‌های ماهرانه‌ای دست زده اند و به معنی واقعی با داستان کوتاه، بویژه از این نظر هنرمندانه برخورد کرده اند. در داستان‌های چخوف این گزینش بیشتر به سمت تمرین و تجربه گرایش می‌یابد. به نوعی کسب توانایی که معلول تجربه و ممارست است. در خصوص همینگوی، استادی انکار ناپذیر او بخصوص در نگارش قطعاتی همچون بند نخست داستان "در کشوری دیگر"، بی تردید از استعداد ذاتی حکایت می‌کند ولی باید توجه داشت که وی از تجربه نویسندگان پیش از خود، از جمله چخوف و آلن پو و استادان معاصر خود یعنی شرود آندرسن و گرتروود/استاین، بهره مند بوده است. افرادی که شاید برای نخستین بار به تئوریزه کردن نحوه گزینش کلمات و نقش گزینش نقاط کلیدی در منحنی‌های ادراکی و احساسی داستان پرداختند. هرچند همینگوی مغرورانه چنین تأثیراتی را منکر شده است اما نمیتوان تبلور اندیشه‌های قبل را در کار او نادیده گرفت. با اینهمه شروع داستان در کشوری دیگر از بسیاری جهات تجلی کامل گزینش صحیح‌ترین و به قاعده‌ترین نقاط یک یا چند منحنی مفروض است:

آنجا سراسر پاییز جنگ بود، اما ما دیگر به جنگ نرفتیم. میلان در آن پاییز سرد بود و تاریکی زود فرا میرسید. آنگاه چراغ برقها روشن میشد و نوی خیابان نگاه به پنجره‌ها دلنشین بود. لاشه‌های فراوانی بیرون دکان‌ها آویزان بود و گرد برف روی خز روباه‌ها نشسته بود و باد دمه‌هاشان را تکان میداد. گوزنها خشک و سنگین و میان تهی آویزان بودند و پرنده‌های کوچک در هوا تاب میخوردند و باد پرهاشان را بر میگردداند. پاییز سردی بود و باد از کوه‌ها سرازیر میشد...

متأسفانه مجالی نیست که پیرامون ویژگی‌های این قطعه به تفصیل صحبت شود. همینگوی در نگارش این قطعه از نوعی حرکت نمایشی جالب توجه استفاده کرده است. نوعی تغییر متناوب عنصری که در داستان نویسی به فاصله هنرمندانه موسوم است، و در عین حال نوعی حرکت از سمت زاویه دید فراخ منظر panorama به زاویه دید محدود. از شهر میلان شروع

کرده و به گرد برف روی خز روباه ها رسیده است . حرکتی از سمت چراغ برق های یک شهر جنگ زده تا حالت خشک و سنگین و میان تهی گوزن هایی که به چنگک های قصابی آویزان شده اند . همه این توصیفات در یک بند آمده و به علاوه لحن خاص و مشهور همینگوی که خواننده را مجذوب میکند در دل این توصیفات به طور کامل جاسازی شده و به نمایش در آمده است . این قبیل هنرمندی ها ، دقایق هنری استادان سخن ما را در ذهن تداعی میکند . جایی که حافظ و سعدی دریایی را در کوزه میریزند بی آنکه در ماهیت دریا و یا در حجم کوزه تغییری حاصل شود . واژه "تخته بند" واژه ای نیست که در شعر جای داشته باشد ولی طبع سحر حافظ این واژه را هنرمندانه در لابلای ردیفی از کلمات لطیف و سلسله ای از مفاهیم عمیق فلسفی چنان جاسازی کرده است که خواننده نه تنها آنرا می پذیرد بلکه کمال لذت را می برد :

چگونه طوف کنم در فضای عالم قدس

چو در سراچه ترکیب تخته بند تنم

به همین ترتیب تصور نمیشود برای توصیف لاشه گوزن هایی که به چنگک دکان قصابی آویزان هستند واژه هایی مناسب تر از " خشک ، سنگین و میان تهی " بتوان آورد . واژه هایی که بار توصیفی و نمایشی خود را دارند و از سوی دیگر با فضای حسی داستان متناسب هستند و در عین حال مقوم لحن داستان می باشند . خوانندگانی که داستان را به طور عمیق مطالعه کرده اند ، درک میکنند که فضای خاص داستان و آنچه در آن میگذرد ، کاملاً با این نحوه آغاز در تناسب است . جالب اینجاست که همینگوی برای این همه ، برای ترسیم صحنه داستان ، برای به نمایش در آوردن هنر خود در ایجاد توصیفی منحصر به فرد با استفاده از تغییر فاصله هنری ، و برای به تجلی درآوردن دقت نظر خود در نگرش به جزییات ، جزییاتی نظیر برگشتن پر پرندگان در حین پرواز و یا نشستن گرد برف روی خز روباه ها ، تنها یک بند مجال داشته است . ضمن اینکه در این یک بند چنانکه ذکر گردید می بایست لحن خاص خود را نیز در ذهن خواننده جای دهد . اینجاست که هنر بابل ، آلن پو و همینگوی در انتخاب حداقل نقاط لازم برای ترسیم منحنی های گسسته ، و آنهم به شکلی که مختصات هریک تا حد امکان در سه دستگاه مختصاتی منطق ، حس و عینیت ، همپوشانی نموده به ایجاد حالت واحدی در خواننده بینجامد ، به یگدیگر پیوند میخورد و همسو میگردد . گیرم با انحنای و اعوجاج هایی که خاص ویژگی های شخصیتی هر کدام است .

سخن به درازا کشید . همه آنچه گفته شد در این جمله زیبا و با معنی نهفته است:

هنر انتخاب کلمات در نزد یک نویسنده مانند ضربات یک پیکر تراش است. او پرنده نمی سازد، بلکه حواشی یک پرنده محبوس در دل سنگ را به گونه ای تراش می دهد تا بالهایش زخمی نشوند و بتواند پرواز کند!

۲- روشهای شروع و نظریه غایت

مغز انسان برای آفرینش یک اثر هنری یا علمی چگونه عمل می کند؟ به نظر می رسد تاثرات بیرونی مغز را با اطلاعات مختلف تغذیه می کنند و این تاثرات همراه با وزنی از عواطف به تجربه و یادگیری تبدیل می شوند. برخی از تجارب نیازی به حفظ شدن به شکل بلند مدت ندارند (ذهن در یک واکنش تدافعی آنها را به فراموشی می سپارد) و پس از مدتی تنها بخشهایی از اطلاعات آنها در حافظه باقی می ماند ولی برخی دیگر به خاطرات و تجارب بادوام انسان تبدیل می شوند. با این حال هنوز مکانیسم پدید آمدن یک اثر علمی یا هنری مشخص نیست. یک ارگانیسم - به ظاهر - ساده، چیزی را به عنوان تجربه ثبت و نگهداری می کند که با اعمال حیاتی او (مانند تغذیه، تولید مثل و دفاع از خود) مرتبط باشد. انسان با توجه با درجات عالی تر نیازهای خود، نیاز دیگری نیز به منظور ثبت و حفظ این تجارب دارد و همه اقداماتی که انجام می دهد در واقع به نحوی به امور متعالی و یا زیستی او باز می گردند. ولی آیا هنر یا علم تنها از نیازهای متعالی انسان سرچشمه می گیرند، یا اینکه نیازهای زیستی او را نیز پوشش می دهند؟ به نظر میرسد نیاز به آفرینش عبارتی است که در بعد کلی برای پاسخ به این سوال ابداع شده است. افزایش دانش موجب افزایش نیازهای زیستی و انتظارات انسان می شود، به عکس افزایش نیازهای زیستی خود به خود انسان را و می دارد تا به افزایش دانش خویش و متعاقباً نیازهای متعالی خود بپردازد. به این ترتیب روندی مارپیچ مانند از سلسله نیازها و دانش ها ایجاد می شود. هنر نیز نوعی اکتشاف است، نگاهی دوباره به آنچه در مقابل ما قرار دارد ولی به سادگی دیده نمی شود. علم نیز به گونه ای دیگر همین وظیفه را به عهده دارد. انسان با کشف هر پدیده جدید و یا نگاه مجدد به یک پدیده قدیمی، بر تجارب و میزان یادگیری خود می افزاید و این تجارب از طریق تکاملی طولانی به نسلهای بعدی سپرده می شوند و انسان به این ترتیب تجارب خود را تکثیر می کند. لذا به نظر میرسد که دانش و هنر به نیازهای زیستی ما نیز پاسخهای مطلوبی می دهند. واقعیت اینکه به درستی نمی دانیم چرا از نشستن در کنار یک برکه و شنیدن صدای پرندگان، از بوی سبزه زار و شبنم صبحگاهی روی علفها و از نگاه کردن به حرکت ابرها لذت می بریم. نمی دانیم چرا ماهیگیری را در یک آبگیر خلوت دوست داریم اما میدانیم که وقتی یک موسیقی متفکرانه ، یا یک اثر هنری برجسته، خاطرات ما را از این علاقه مندیها زنده می کند، آن اثر هنری را نیز دوست خواهیم داشت. به این ترتیب آن اثر نیز به عنوان بخشی از یادگیری ما به همراه بار عواطفی که در هنگام شنیدن، دیدن یا خواندن آن اثر داشتیم، در حافظه نگهداری می شود. (در نگرش دینی تاکید می شود که نیاز به زیبایی و ستایش زیبایی و همچنین نیاز به آفرینش در انسان، از بخش غیر خاکی انسان ریشه می گیرد و این موهبتی است که خداوند در انسان به ودیعه گذاشته است. انسان که روزگاری از بهشت رانده شده است، همواره در آرزوی بازگشت به آن سرای ابدی است، لذا هر چیز زمینی که رنگ و بویی از آن خاطره جاودان را با خود همراه دارد، مورد توجه انسان و برای او یادآور آن زیبایی مطلق است.)

با این حال اگر می پذیریم که رفتارهای انسان نیز مانند سایر پدیده ها، از اصل علیت پیروی می کند، باید دلایلی برای این گرایش وجود داشته باشد و این دلایل به نحوی در ارگانیسم او ظاهر شود. کشف این دلایل ممکن است تنها با روشهای عقلی امکان پذیر نباشد ولی اگر انسان و محیط او را به عنوان یک سیستم در نظر بگیریم که بتواند براساس پاسخ به ورودی های معین مورد بررسی قرار گیرد، شاید بتوان نحوه عملکرد این سیستم به غایت پیچیده را براساس نحوه عمل آن در مقابل ورودی های معین، مبنایی برای مدلسازی عملکرد کلی انسان قرار داد. این مدل ممکن است دارای نواقصی باشد و یا نتواند برای بسیاری سوالها پاسخ قانع کننده داشته باشد ولی دارای این فایده است که تصویری هر چند مغشوش از یک پدیده ناشناخته را فراهم می کند که با کنکاش بیشتر می توان به آن شفافیت بیشتری بخشید.

بدین ترتیب عملکرد یک سیستم، بطور خلاصه مانند دستگاهی است که اطلاعاتی را به عنوان ورودی می گیرد و روی آنها عمل یا اعمالی انجام می دهد و سپس نتیجه را به عنوان خروجی بیرون می دهد. بنابراین در حالت کلی خروجی های هر سیستم وابسته به ورودی های آن هستند. البته این موضوع تنوع پذیر است و تنها سیستمهایی که خروجی آنها از یک سیگنال ثابت پیروی می کند، به ازای همه ورودی ها یک پاسخ ثابت می دهند. وقتی عملکرد یک سیستم را در طول زمان بررسی کنیم، با پدیده های جالبی روبه رو می شویم. برخی از سیستمها پس از گذشت یک دوره کاری به خروجی های خاصی گرایش می یابند. مثلاً پاسخهای نهایی در حلقه ای از رفتارها نوسان می کنند، یا در انتها به یک رفتار حدی گرایش می یابند.³ این موضوع از دیدگاه نظریه سیستمها چندان عجیب نیست. نظیر این نمونه ها در نظریه سیستمها با تغییر در عملکرد سیستم توصیف می شود. به عبارت دیگر سیستمها می کوشند پاسخهای خود را محدود کنند و به این ترتیب خود را از واکنشهای متفاوت در مقابل ورودی های متفاوت، مستقل نمایند. این است که پاسخ ثابت به ورودیهای مختلف را می توان به عنوان یک رفتار حدی در بخشی از سیستمها تلقی کرد.

از سوی دیگر چنانکه اشاره گردید، حساسیت یک سیستم نسبت به تغییر در ورودی ها بسیار اساسی است. برخی از سیستمها روی ورودی های خود حساسیت محسوسی ندارند ولی برعکس برخی از سیستمهای دیگر نسبت به تغییر در ورودی ها از خود واکنش های متفاوت نشان می دهند. این رفتار بویژه در نوعی از سیستمها که اصطلاحاً "سیستمهای غیرخطی نامیده می شوند، نمود می یابد و نوع این رفتار را آشوبناک می نامند.^{4*} موضوع دیگری که لازم است بدان

- به عنوان یک مثال ملموس، یک خودرو تازه بعد از چند سال کار کردن دچار اشکالاتی می شود که عملکرد بهینه آن را مخدوش می کند. تعمیر بخش آسیب دیده نیز موجب عملکرد بهینه خودرو در دراز مدت نمی شود و یا برعکس یک خودرو کارکرده پس از چند سال بهتر از زمان شروع به کار خود عمل می کند. به عنوان مثالی دیگر، یک اداره ممکن است به منظور خاصی تشکیل شود ولی پس از چند سال، تنها به بخشی از وظایف خود بپردازد و یا وظایف تازه ای را به عهده بگیرد که از ابتدا برای آن پیش بینی نشده بود.

تاکید شود، موضوع متغیر های تصادفی است. یک سیستم ممکن است پاسخهایی به ورودی ها بدهد که در محدوده خاصی نوسان می کنند. هر یک از پاسخها دارای احتمالی برابر برای ظهور هستند ولی اینکه در انتها کدام پاسخ ظاهر می شود، معلوم نیست.^۵

ممکن است به نظر برسد که نویسنده داستان کوتاه مدرن، همانطور که در خلق شخصیت های خود آزاد است، می تواند رفتار انتهایی آنها را نیز مطابق میل خود تغییر دهد. ولی این تصور درست نیست. یک شخصیت به محض به وجود آمدن، رفتار مستقل خود را در پیش می گیرد و بر اساس خصوصیات خود عمل می کند، در غیر این صورت طبیعی نیست. تنها در اساطیر با شخصیتهایی از این نوع رو به رو هستیم که برای مقاصد خاصی و توصیف عصاره ای از تجارب بشری خلق شده اند و طی سالیان طولانی آنقدر صیقل خورده اند تا تبدیل به شخصیتهایی یگانه و اسطوره ای گردیده اند. در سایر قالب های ادبی و از جمله در داستان کوتاه مدرن این خصوصیت قابل مشاهده نیست.

بدین ترتیب بهتر است گفته شود در داستان کوتاه مدرن، نویسنده شخصیتی را خلق می کند و بعد حوادثی را در مقابل او قرار می دهد و رفتار شخصیت خود را در مقابل آن حوادث نظاره می کند. با این حال بسیار محتمل است که در اینجا نیز با رفتاری آشوبناک مواجه باشیم. نحوه معرفی هر شخصیت و ورود او به داستان بر نقشی که او در سراسر داستان به عهده خواهد گرفت، تاثیری اجتناب ناپذیر دارد. ظرفیتهای نهفته در یک شخصیت ممکن است دست نویسنده را در طراحی وقایعی که سر راه او قرار می گیرد باز بگذارد و یا برعکس او را محدود کند.^۶ به این ترتیب

"

(")

"

"

)

".(

- * شخصیت/بلوموف در داستان /یوان گنجرافوف به او امکانات محدودی می دهد، در حالی که شخصیت/آندره در همین داستان، دست گنجرافوف را باز می گذارد تا وقایع متعددی را به واسطه او در مقابل بلوموف قرار دهد. رخوت و کرختی نسلی از اشراف ورشکسته با تحرک و پویایی مرد خود ساخته ای مانند آندره در هم می آمیزد و از داستان بلوموف، اثری ماندنی پدید می آورد. بلوموف در همان پاراگرافهای اولیه داستان چنان خوابزده و بی تحرک معرفی می شود که تا انتهای داستان و به رغم همه تلاشهایی که می کند، نمی تواند از محدوده خاصی از فعالیتهای رخوت زده خارج شود

میتوان روی این نکته بسیار مهم تاکید کرد که نویسندگان در انتهای داستان خود نمی توانند هر پایانی را که می خواهند برگزینند، بلکه در واقع باید ببینند شخصیت‌های او چه پایانی خواهند داشت.

داستانهای/اسقف (دلزده) و بانو و سگ ملوس چخوف گویای دو نوع پایان مختلف است که به طور کامل با نحوه شروع این داستانها مرتبط است. در داستان اسقف با انسانی روبه رو هستیم که ویژگی های خاص خود را دارد. میانسال است و گذشته خود را راضی کننده نمی بیند. در موثر بودن همه تلاشهایی که برای بهبود وضع انسانها انجام داده است، تردید دارد. افسرده است و این افسردگی متاثر از همان بازنگری نومیدانه به گذشته می باشد، زندگی را نوعی تکرار بی انجام می بیند و مخلص کلام، از روحانی ترین لحظات خود نیز دلزده است.

اسقف پیوتر در داستان چخوف، مردی بسیار جدی و اصولگراست. با هوش است و دیگران در مقابلش دست و پای خود را گم می کنند. حتی مادرش او را شما خطاب می کند ولی همین زن با همکاران اسقف پیوتر، ساده و صمیمی است. اسقف در انتهای داستان به بیماری حصبه می میرد و قبل از مرگ، دوره کودکی خود را به یاد می آورد:

... احساس می کرد آدمی معمولی است که چوبی در دست دارد و در زیر آسمان پهناور و روشن، شلنگ انداز و شادو سرحال، مزارع را زیر پا می کند و مثل پرنده هرجا بخواهد پر می کشد.

و در انتهای داستان، پس از مرگ اسقف، چخوف نیز بر تردیدهای اسقف پیوتر مهر تأیید می گذارد و می نویسد:

یک ماه بعد اسقفیاز تازه ای منصوب شد. دیگر کسی عالی جناب پیوتر را به یاد نمی آورد و چیزی نگذشت که همه او را از یاد بردند. تنها پیرزن، مادر اسقف، که حالا با شوهر خواهرش، خادم کلیسای شهرستانی متروک، زندگی می کرد، غروبها موقع برگرداندن گاوش از چراگاه، با زنهایی که سر راهش می دید درباره بچه ها، نوه ها و پسرش که اسقف بود صحبت می کرد و از ترس اینکه مبادا حرفهایش را باور نکنند تردید نشان می داد، و اتفاقاً هم حرفهایش را باور نمی کردند.

این پایان داستان است. همه کلمات در این بند پایانی می درخشند و به گونه ای استادانه گزینش شده اند. تنهایی مادر اسقف، زندگی او در خانه شوهر خواهرش که شغل ساده ای در یک شهرستان متروک دارد و اصرار او به اثبات اینکه روزی پسری داشته که اسقف سرشناسی بوده است و تردیدهای او و مخاطبانش، به تمامی دغدغه های یک مرد جافتاده مانند چخوف را نشان می دهد که بیمار است و در اثربخش بودن تلاشهایش در مبارزه با ابتذال تردید کرده است. این بند در نهایت فشردگی و انتخاب استادانه کلمات نوشته شده است.

و حالا این بند را با دو بند پایانی بانو و سگ ملوس مقایسه کنید:

در گذشته، گوروف هر وقت احساس ندامت می کرد خود را با وراجی تسلی می داد و آرام می کرد و فکرش را اینگونه از توجه به ندامت باز می داشت. اما اکنون از چنین

افکاری سخت دور بود. قلبش از یک تاسف عمیقی آکنده بود. و آرزو داشت ملایم و صمیمی و یکرنگ باشد. گفت: "عزیزم، گریه نکن، به حد کافی گریه کرده ای. بگذار باهم حرف بزنیم و ببینیم می توانیم راهی پیدا بکنیم." با هم مدت‌ها صحبت کردند و سعی کردند وسیله ای بیابند که ناگزیر نباشند مدام روابط خود را پنهان کنند و در نقاب دورویی زندگی کنند. مجبور نباشند رنج زندگی در شهرهای مختلف را به خود هموار کنند و رنج دوری و غم فراق را غالباً بخورند. آیا چگونه می توان این زنجیرهای غیر قابل تحمل را تکان داد و گسست؟

او پرسید: "چگونه؟ چگونه؟" و سرش را در دستهایش گرفته بود و به نظر می آمد که لحظه ای دیگر راه حل را خواهند یافت و زندگی دوباره را به شادکامی از سر خواهند گرفت و زنجیرها را خواهند گسست. آنچه واضح بود این بود که پایان یافتن چنان عشقی بعید به نظر می رسید و اینکه مشقت بارترین و سخت ترین لحظات زندگی آنها تازه آغاز یافته بود.

در اینجا با پایانی از نوع دیگر روبه رو هستیم. هرچند در هردو داستان با آدمهایی برخورد می کنیم که از شرایط خود راضی نیستند، در داستان اسقف راهی برای خروج از این احساس وجود ندارد ولی در داستان بانو و سگ ملوس داستان با نوعی تلاش برای خروج از بن بست تمام می شود. در داستان اسقف موضوعی فلسفی با ارائه لایه هایی عمیق از شخصیت اسقف پیوتر شروع می شود ولی شروع داستان، انتخابها و امکانات زیادی را برای انتهای داستان در اختیار نمی گذارد. مثلاً نمی توان تصور کرد که اسقف کار خود را رها کند و به نزد مادرش برود و شغل چوپانی اختیار کند. داستان باید با مرگ اسقف در ناامیدی نسبت به عملکرد گذشته و امید به رهایی در رویاهای او خاتمه یابد. ولی در داستان دوم هنوز راههای مختلفی برای خاتمه داستان وجود دارد که باتعلیق ادامه می یابد و خواننده را آزاد می گذارد تا امکانات مختلف پایان داستان را پیش بینی کند. حتی ممکن است پایان داستان را با حوادث عجیبی همانند آغاز سونات کرویتزر لئو تولستوی پیوند زد و داستان را با فاجعه جنایت خاتمه داد. (هرچند از فردی مانند چخوف این بعید است!).

روشن است که آنچه در این بحث اهمیت خاص دارد، ارتباط نحوه شروع داستان و نحوه خاتمه آن است. اگر اسقف شخصیتی مانند - مثلاً - پدر سیسوی داشت و حتی تاحدودی لاقید بود، گرفتار چنین پایانی نمی شد. همچنان که هنوز هم سیسوی و امثال او به زندگی خود ادامه می دهند و زندگی را در نوعی لاقیدی در هر شغلی که باشند می گذرانند. بحرانهایی از نوع بحرانهای روحی اسقف پیوتر فقط برای آدمهایی از نوع او رخ می دهند و چخوف دلزدگی او را با اشاره های کوتاه و موثری در سراسر داستان توصیف کرده است.

در داستان بانو و سگ ملوس، با افکار فلسفی و اندیشمندانه قهرمانان داستان روبه رو نیستیم. موضوع از هوسبازی یک مرد شروع می شود و به یک ممنوعیت اجتماعی خاتمه می یابد. چخوف راه حلی برای این موضوع ندارد، زیرا هر نوع پایانی که به پیوند زن و مرد داستان ختم شود،

حداقل یک ممنوعیت اخلاقی یا اجتماعی را ایجاب می کند و به همین دلیل چخوف وارد این بحث نشده است. باید توجه داشت که داستان در دوره ای از تمدن اروپا و روسیه نوشته شده است که هنوز موضوع عشق آزاد و حقوق زن و مرد و سهم مساوی آنها در رها کردن زندگی زناشویی، تبدیل به قانون نشده بود و هنوز پایداری زندگی زناشویی و وفاداری زن و مرد به یکدیگر به عنوان یک اصل اخلاقی در قوانین نانوشته اجتماعی محترم شمرده می شد.

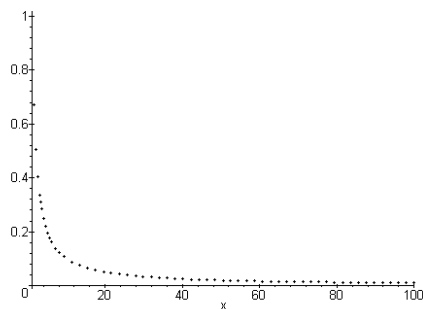
به این ترتیب به نظر میرسد که داستان اسقف پایانی جبری دارد و می توان گفت همه نوسانات در انتها به یک جا، یعنی مرگ اسقف ختم می شود. ولی داستان دوم در محدوده ای از حالت های پایانی می تواند نوسان کند، هرچند انتخاب آنها چندان آزادانه و دلبخواه نخواهد بود. برخی از این پایان ها را می توان برشمرد: خیانت زن و مرد به همسران خود و ادامه رابطه پنهانی، جداسدن از همسران خود و ازدواج مجدد با هم، فراموش کردن یکدیگر و پرداختن به زندگی خانوادگی خود (که البته چخوف این پایان را در بند آخر داستان رد کرده است)، خودکشی دونفر و حداکثر چند پایان دیگر. احتمال وقوع هریک از این وقایع تقریباً معادل است و لذا میتوان ادعا کرد با متغیری تصادفی روبه رو هستیم. اگر قصد آن باشد که رفتاری آشوبناک در پیش گرفته شود، باید داستانی را که چخوف نقل کرده است، مجدداً بازنگری کرد. در این بازنگری باید توجه داشت که محدوده فرهنگی و اخلاقی که چخوف در آن قرار داشته است، به طور مطلق ورود در هرگونه مرزی را از منتقد سلب میکند و لذا انتظار رفتارهای غیر قابل پیش بینی از آدمهای داستان که خارج از قواعد سیستم و محیط زندگی آنها باشد، غیر عقلایی است (مثلاً ممکن نیست که زن و مرد به یک گروه کولی بپیوندند و یا به یک دیر پناه ببرند و تارک دنیا شوند).^۷

موضوع رفتار نهایی، در اصطلاح نظریه سیستمها به عنوان غایت در سیستمها مطرح است. دو تابع به شکلهای زیر را در نظر بگیرید:

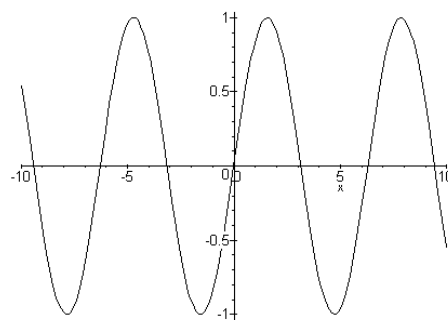
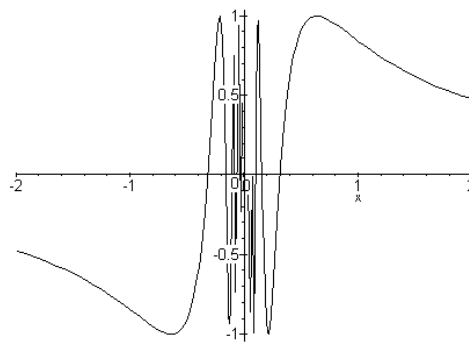
$$s(x) = \sin x \text{ و } a_n = \frac{1}{n}$$

این دو تابع که یکی گسسته و دیگری پیوسته است، دارای دو رفتار نهایی مختلف در مقابل متغیرهای خود هستند. تابع اولی یک دنباله است، یعنی a_n ، فقط مقادیر اعداد طبیعی، یعنی $n=1,2,3,\dots$ را می پذیرد. با افزایش مقدار n ، مقادیر a_n به صفر متمایل می شوند. آنچه در اینجا مهم است، رفتار نهایی این دنباله است. اگر n را از ۱۰۰۰ به بعد یا از ۱۰۰۰۰۰۰ به بعد هم شروع کنیم، در رفتار نهایی این دنباله تغییری ایجاد نمی شود و در نهایت با افزایش مقدار ورودی ها، خروجی به سمت صفر گرایش می یابد (شکل ۳). اما در تابع دومی، یعنی $s(x)$ ، همه مقادیر حقیقی می توانند در تابع جایگزین شوند ولی در نهایت رفتار خاصی از تابع دیده نمی شود و فقط با مقادیری روبه رو خواهیم بود که بین ۱ و -۱ نوسان می کنند. در اینجا x چه بزرگ باشد چه

کوچک، رفتار تابع تغییر محسوسی نمی کند و مقدار آن در همان بازه $[-1,1]$ باقی می ماند ولی به هیچکدام از اعداد انتهایی بازه گرایش تام نمی یابد. در تابع اول، رفتار نهایی مستقل از نقطه شروع است ولی در تابع دوم چنین نیست. هر نقطه معنای خود را دارد و به ازای آن عددی بین -1 و 1 به دست می آید (شکل ۴). حال اگر تابع سومی مانند $h(x) = \sin \frac{1}{x}$ را در نظر گرفته شود، مشاهده میگردد که این تابع می تواند همه اعداد حقیقی بجز صفر را اختیار کند. در نهایت با افزایش مقدار x ، تابع به صفر میل می کند ولی در اطراف نقطه صفر دارای رفتاری متفاوت است. تابع در نقطه صفر ناپیوستگی دارد و هر چه از دو طرف به صفر نزدیک شویم، نوسانات آن بیشتر می شود (در واقع فرکانس آن افزایش می یابد). بر عکس هرچه از صفر دور تر شویم، از دامنه نوسانات کاسته می شود. با این حال این تابع نیز در اطراف نقطه صفر دارای دامنه نوسانات مشخصی است که در محدوده $[-1,1]$ قرار می گیرند (شکل ۵). بنابراین، در این تابع، بزرگ یا کوچک بودن مقادیر ورودی اهمیت دارد. تابع در مقابل ورودی های کوچک (در اطراف نقطه صفر) حساس است و نوسانات زیادی از خود نشان می دهد ولی در مقابل ورودی های بزرگ رفتار معقول تری دارد (توجه داشته باشیم که مقادیر ورودی از x پیروی می کنند ولی مقادیر خروجی از $\sin \frac{1}{x}$). در نهایت نیز وقتی x خیلی بزرگ یا خیلی کوچک شود، رفتار آن مانند رفتار $\frac{1}{x}$ خواهد شد. با این توصیف، با چند نوع غایت مختلف رو به رو هستیم. (نمودار هر سه منحنی در شکل های ۳، ۴ و ۵ نشان داده شده اند).



شکل ۳. نمودار منحنی دنباله $a_n = \frac{1}{n}$



شکل ۴. نمودار منحنی تابع $s(x) = \sin x$

شکل ۵. نمودار منحنی تابع $h(x) = \sin \frac{1}{x}$

در داستان کوتاه میتوان به غایت های مختلفی از هر نوع اشاره کرد. برخی به طور نسبی مستقل از نوع آغازند و برخی دیگر به شروع داستان حساس هستند. مثلاً در حکایت های سعدی یا قصه های مولوی، با شخصیتهایی رو به رو هستیم که خصوصیات آنها از ابتدا برای بیان مقصودی خاص و غایتی معین توصیف می شود. در واقع این داستانها بسیار غایتگرا هستند. به عکس در بسیاری از داستانهای دیگر، مشاهده رفتار شخصیتها در مقابل حوادث مدنظر است و اگر غایتی وجود دارد، ماحصل پاسخی جبری به رفتارهای شخصیت های داستان است. نمایشنامه مکبث نیز از این جهت غایتگراست. یک فرمانده بلند پایه از ابتدا چنان وسوسه می شود که ولینعمت خود را به قتل می رساند و خود نیز در انتهای داستان، در مقابل عمل ناپاکش، کشته می شود. نمایشنامه های *اتللو*، *شاه لیر* و *ژولیوس سزار* نیز چنین هستند. حتی در مکبث و ژولیوس سزار، پیشگوییانی حضور دارند که بخشی از وقایع آینده را یاد آور می شوند. در هملت یک روح از گذشته سخن می گوید و راه آینده هملت را به او گوشزد می کند. این گرایش در برخی از نویسندگان معاصر نیز دیده می شود. مثلاً داستانهای غروب دهکده و *شام خانوادگی* اثر *ایشی گورو* بسیار غایت گرا هستند، هرچند با پایانی غیر منتظره خاتمه می یابند. در مقابل؛ در آثار *سالینجر* با نگاهی از نوع دیگر به وقایع رو به رو هستیم. مفاهیم عمیقی در قالب وقایعی ساده مطرح می شوند و نویسنده از درون این وقایع نکات پیچیده ای بیرون می کشد که خواننده را به فکر وادارد. *ایزاک بابل* نویسنده ای است که در زیر فشار افکار دولتی، وقایع دگرگون شده ای را با تکنیک پیشرفته فشرده سازی بیان می کند. در کارهای این افراد، با توجه به چارچوبهای داستان کوتاه، با بخشی از یک

روند مواجهه می شویم. افرادی وارد داستان می شوند، نقشی را ایفا می کنند و ما نیز نظاره گر پاسخهای آنها به حوادث هستیم . اما برخی از این پاسخها بسیار پر معنا هستند. لذا دراکثر این داستانها نمی توان مدعی شد که با رفتاری غایت گرا ، مشابه آنچه در حکایتهای سعدی یا قصه های مولوی می بینیم، رو به رو هستیم. آدمها برای این خلق نمی شوند که نقش از پیش تعیین شده ای را بازی کنند بلکه زاده می شوند تا رفتار طبیعی خود را داشته باشند و به یک معنی زندگی کنند. با این حال وقایعی از زندگی آنها نقل می شود که در خود مفاهیم عمیقی نهفته دارند و این مفاهیم از درون زندگی روزمره ظاهر می شوند.